**Πρόγραμμα Σεμιναρίου Βραχείας Εκπαίδευσης  
«Ανάπτυξη Ψηφιακών Παιχνιδιών»**

**Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης**

**Τμήμα Κινηματογράφου**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ημερομηνία** | **Μάθημα - Δραστηριότητα** | **Διδάσκων** | **Ώρες** |
| **5 Δεκεμβρίου 2018** | Εισαγωγή στα Ψηφιακά Παιχνίδια  Photoshop for beginners | Σπύρος Παπαδόπουλος  Γιώργος Καλαούζης | 16.00-18.00  18.00-21.00 |
| **6 Δεκεμβρίου 2018** | Φιλοσοφία των παιχνιδιών  Blender for beginners | Σπύρος Παπαδόπουλος  Γιώργος Καλαούζης | 16.00-18.00  18.00-21.00 |
| **7 Δεκεμβρίου 2018** | Βασική Ορολογία  Ψυχολογία και Παιχνίδια | Σπύρος Παπαδόπουλος  Λένα Τζαρντάνοβα | 16.00-18.00  18.00-21.00 |
| **10 Δεκεμβρίου 2018** | Δημιουργία του κόσμου του Παιχνιδιού | Κωνσταντίνος Τηλιγάδης | 16.00-19.00 |
| **11 Δεκεμβρίου 2018** | Game design documents  Level Design | Δημήτρης Σαββαίδης  Κωνσταντίνος Τηλιγάδης | 15.00-18.00  18.00-21.00 |
| **12 Δεκεμβρίου 2018** | Prototyping  Unity for beginners | Μιχάλης Παναγόπουλος | 15.00-18.00  18.00-21.00 |
| **13 Δεκεμβρίου 2018** | Concept Art | Βασίλης Ευδοκιάς | 18.00-21.00 |
| **14 Δεκεμβρίου 2018** | Ανάπτυξη παιχνιδιών | Μιχάλης Παναγόπουλος  Κωνσταντίνος Τηλιγάδης | 15.00-18.00  18.00-21.00 |
| **17 Δεκεμβρίου 2018** | Ανάπτυξη παιχνιδιών | Βασίλης Ευδοκιάς | 15.00-18.00  18.00-21.00 |
| **18 Δεκεμβρίου 2018** | Παρουσίαση Projects  Αξιολόγηση | Παναγιώτης Ιωσηφέλης | 16.00-18.00  18.00-21.00 |