**Πρόγραμμα Σεμιναρίου Βραχείας Εκπαίδευσης
«Ανάπτυξη Ψηφιακών Παιχνιδιών»**

**Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης**

**Τμήμα Κινηματογράφου**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ημερομηνία** | **Μάθημα - Δραστηριότητα** | **Διδάσκων** | **Ώρες** |
|  **5 Δεκεμβρίου 2018** | Εισαγωγή στα Ψηφιακά Παιχνίδια Photoshop for beginners | Σπύρος ΠαπαδόπουλοςΓιώργος Καλαούζης | 16.00-18.00 18.00-21.00 |
| **6 Δεκεμβρίου 2018** | Φιλοσοφία των παιχνιδιώνBlender for beginners  | Σπύρος ΠαπαδόπουλοςΓιώργος Καλαούζης | 16.00-18.0018.00-21.00 |
| **7 Δεκεμβρίου 2018** |  Βασική ΟρολογίαΨυχολογία και Παιχνίδια | Σπύρος ΠαπαδόπουλοςΛένα Τζαρντάνοβα | 16.00-18.0018.00-21.00 |
| **10 Δεκεμβρίου 2018** | Δημιουργία του κόσμου του Παιχνιδιού | Κωνσταντίνος Τηλιγάδης | 16.00-19.00 |
| **11 Δεκεμβρίου 2018** | Game design documents Level Design  | Δημήτρης ΣαββαίδηςΚωνσταντίνος Τηλιγάδης | 15.00-18.0018.00-21.00 |
| **12 Δεκεμβρίου 2018** | PrototypingUnity for beginners | Μιχάλης Παναγόπουλος | 15.00-18.0018.00-21.00 |
| **13 Δεκεμβρίου 2018** | Concept Art | Βασίλης Ευδοκιάς | 18.00-21.00 |
| **14 Δεκεμβρίου 2018** | Ανάπτυξη παιχνιδιών | Μιχάλης ΠαναγόπουλοςΚωνσταντίνος Τηλιγάδης | 15.00-18.0018.00-21.00 |
| **17 Δεκεμβρίου 2018** | Ανάπτυξη παιχνιδιών | Βασίλης Ευδοκιάς | 15.00-18.0018.00-21.00 |
| **18 Δεκεμβρίου 2018** | Παρουσίαση ProjectsΑξιολόγηση | Παναγιώτης Ιωσηφέλης | 16.00-18.0018.00-21.00 |